

www.planetazul.pt/edicoes1/planetazul/desemArtigo.aspx?c=2253&a=21285&r=37&news=2058

FB Oikos Oikos Loja solidária Oikos Novo site Oikos - Administration... Google Ar Telecom [Serviços... E-goi easy pay - backoffice2 Acordo Orto. Salesforce Mail



o portal de ambiente e sustentabilidade

Twitter facebook

SABER

Poluentes atmosféricos

Pelo especialista Carlos Borrego

AGENDA

8.ª URBAVEVERDE

8.ª URBAVEVERDE - Feira das Cidades Sustentáveis

12 a 14 Abril de 2012.

Canais

Vida & Lazer

Casa

Empresa

Local

Saber

Notícias

Radar

Nem tudo é azul

Ação Sustentável

Agenda

Diário de Bordo

Galeria

Opinião Pública

Festivais de Verão

Roteiro

Dicionário

Bolsa de Usados

Directórios

Empresas Sustentáveis

Serviços Sustentáveis

Produtos Sustentáveis

Patrocínios

ADENE

AGÊNCIA PARA J

Apoios

valorpneu

My Portal

Entrar/Registar

Quem Somos

aboutmedia

antecipamos o futuro

NOTÍCIAS

Início | Notícias

13/02/2012

Neste jogo tens de voltar ao passado para garantir o futuro energético

Carlos Tebeira Gonçalves



Ninguém aprende nada com os jogos de computador? O Energy 4 Life, criado pela produtora tecnológica Inovaworks em parceria a organização não governamental para o desenvolvimento Oikos, pretende contrariar esta premissa ao tentar juntar a emoção de um jogo comum com a informação teórica de uma boa enciclopédia. No jogo, somos, ao mesmo tempo, um governante com pouco conhecimento sobre energia e um jovem com vontade de aprender. Os conhecimentos e decisões do passado vão-nos permitir gerir melhor o país no futuro.

Todos os jogos didácticos ou criados com o intuito de transmitir algum tipo de informação sofrem, grosso modo, de um problema: são piores que os outros que não têm esse objectivo. O que poderia levar uma criança, um pré ou um pós-adolescente, no seu perfeito juízo, a sentar-se à frente do computador e aprender sobre a fotossíntese das plantas, num jogo com gráficos mais arcaicos que o *Pac-Man da Atari 2600*? Entre disparar sobre inimigos, chutar uma bola, atropelar gratuitamente pessoas no meio da rua ou levar uma lição sobre o processo físico-químico que os seres vivos clorofílicos realizam, onde está a dúvida? A Inovaworks e a Oikos sabem que os pesos na balança estavam desequilibrados desde o princípio, quando decidiram criar o *Energy 4 Life*, jogo de computador interativo em que vestimos a pele de um governante que não sabe nada de políticas energéticas e que tem a possibilidade de voltar à juventude para emendar o seu erro.

"Como criar um projecto lúdico e educativo?", perguntou Hugo José Pinto, director da Inovaworks. Em traços gerais, o jogo quer-se "atractivo", com "qualidade gráfica boa", "divertido" e que "permitisse aos professores explorá-lo em sala de aula", revelou José Luís Monteiro, representante da mesma empresa. Não podia ser uma valente seca. Não queremos que o jogo fosse uma valente seca", assumiu Hugo José Pinto. Tendo em conta esta vontade de agradar a gregos e a troianos, e as dificuldades de arranjar tópicos do mercado dos videogames em Portugal, "o resultado final não envergonha ninguém", analisou José Luís Monteiro.

Uma reflexão sobre a energia

O Energy 4 Life é uma aventura "point and click" (apontar e clicar, tradução livre) em que o jogador ou jogadora (pode escolher o sexo da personagem) se desloca pela casa (no passado) e gabinete (no futuro), interagindo com outros personagens e objectos. No decorrer da acção, temos de tomar a nossa vida e a da nossa família mais eficiente energeticamente e aprender o suficiente para a nos tornarmos um líder competente. Aqui, todas as acções têm consequências. Acordamos com 36 anos, com um país fortemente dependente de energia a nosso cargo, uma conferência de imprensa em que não sabemos dar respostas certas e apercebemo-nos de que devíamos escapar a oportunidade de reflectir sobre lâmpadas eficientes enquanto garotos. Mudar o passado sempre foi o sonho do homem moderno, resta saber se os jovens partilham dessa vontade.

O jogo, embora pretenda consciencializar os jovens para os problemas energéticos do mundo, é também uma "reflexão sobre o tema da energia". "Ao contrário do que é habitual no sistema educativo, a Oikos achou melhor incentivar a reflexão sobre o tema", comentou o director executivo da Oikos, João José Fernandes, e não trazer os dogmas energéticos para o ecrã.

O videogame Energy 4 Life, criado para a Comissão Europeia, foi apresentado no passado dia 9 de Fevereiro, no Fórum Picos, em Lisboa, está disponível para download gratuito e pode jogar directamente no [gite](#).

FAÇA PARTE DO MAIOR ENCONTRO DAS CIDADES!

BLUE LIFESTYLE

Ar de Primavera

Lufada de cor

SONDAGENS

Utiliza os transportes públicos para se deslocar no dia-a-dia?

Sim, é mais prático e sustentável

Sim, o preço da gasolina está pela hora da morte

Não, o serviço e a rede são péssimos

Às vezes, quando não chove

[votar](#) [resultados](#)

SUGESTÃO

Equipamento/Produto

"gig" e leve-a consigo

[ver](#) [mais](#)

2012 IUFRO CONFERENCE FOREST PRODUCTS

8-13 JULY '12 ESTORIL CONGRESS CENTRE LISBON-PORTUGAL

Créditos | Contactos | Termos de uso | Parcerias e Publicidade

Patrocínios: